



SOMMAIRE

CHAPITRE 1 INTRODUCTION AU MAQUETTAGE	5
CHAPITRE 2 OUTILS DE MAQUETTAGE	13
CHAPITRE 3 CHARTE GRAPHIQUE ET DESIGN	23
CHAPITRE 4 ACCESSIBILITÉ ET ERGONOMIE	33
CHAPITRE 5 CONCEPTION POUR MOBILES	43
CHAPITRE 6 INTERACTION UTILISATEUR	53
CHAPITRE 7 RÈGLEMENTATION SUR L'ACCESSIBILITÉ	61
CHAPITRE 8 ECO-CONCEPTION DES INTERFACES	69
CHAPITRE 9 ENCHAÎNEMENT DES INTERFACES	79
CHAPITRE 10 RAPPORTS D'ACTIVITÉ	87
CHAPITRE 11 COLLABORATION AVEC L'ÉQUIPE DE DESIGN	95
CHAPITRE 12 TESTS UTILISATEURS	105
CHAPITRE 13 PROTOTYPE ET TESTING	115
CHAPITRE 14 INCORPORATION DES FEEDBACKS	125
CHAPITRE 15 NORMES ET STANDARDS UX	135
CHAPITRE 16 DOCUMENTATION EN ANGLAIS	145
CHAPITRE 17 PLANIFICATION DES TÂCHES DE MAQUETTAGE	153
CHAPITRE 18 RÉUNIONS DE TRAVAIL AVEC LES UTILISATEURS	161