



SOMMAIRE

INTRODUCTION GÉNÉRALE	5
CHAPITRE 1 IDENTIFICATION DES RESSOURCES PÉDAGOGIQUES	7
CHAPITRE 2 CRÉATION DE CAPSULES PÉDAGOGIQUES	17
CHAPITRE 3 DÉFINITION DU STORYBOARD POUR ACTIVITÉS	25
CHAPITRE 4 RÉDACTION DES CONSIGNES D'APPRENTISSAGE	33
CHAPITRE 5 INTÉGRATION DES TECHNOLOGIES ÉDUCATIVES	41
CHAPITRE 6 PERSONNALISATION DES CONTENUS PÉDAGOGIQUES	49
CHAPITRE 7 MISE EN CONFORMITÉ AVEC LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE	57
CHAPITRE 8 CONCEPTION D'ACTIVITÉS POUR AUTO-ÉVALUATION	65
CHAPITRE 9 COLLABORATION AVEC DES PRESTATAIRES EXTERNES	73
CHAPITRE 10 INNOVATION DANS LA CONCEPTION PÉDAGOGIQUE	81
CHAPITRE 11 VALIDATION DES OUTILS CRÉÉS	89
CONCLUSION GÉNÉRALE	97