



SOMMAIRE

INTRODUCTION	5
CHAPITRE 1 PRINCIPES DE CONCEPTION D'INTERFACES UTILISATEUR	9
CHAPITRE 2 LANGAGES DE PRÉSENTATION HTML ET CSS	19
CHAPITRE 3 GESTION DES ÉVÉNEMENTS D'INTERFACE	29
CHAPITRE 4 ASYNCHRONISME ET OPTIMISATION D'INTERFACE	39
CHAPITRE 5 TESTS UNITAIRES POUR LES COMPOSANTS UI	47
CHAPITRE 6 DIRECTIVES LÉGALES ET GRAPHIQUES	57
CHAPITRE 7 SÉCURITÉ DES INTERFACES UTILISATEUR	65
CONCLUSION	73