



SOMMAIRE

CHAPITRE 1 INTRODUCTION À LA MISE EN PAGE	5
CHAPITRE 2 UTILISATION DES LOGICIELS DE TRAITEMENT D'IMAGE	13
CHAPITRE 3 SÉLECTION DES TYPOGRAPHIES	23
CHAPITRE 4 PROCÉDÉS NON DESTRUCTIFS EN IMAGERIE	33
CHAPITRE 5 CRÉATION DE MAQUETTES BASIQUES	43
CHAPITRE 6 NUMÉRISATION ET ACQUISITION D'IMAGES	51
CHAPITRE 7 GESTION DES CONTRAINTES DE FORMAT	59
CHAPITRE 8 ELABORATION ET INTÉGRATION DE CHARTES GRAPHIQUES	69
CHAPITRE 9 APPLICATION DES RÈGLES TYPOGRAPHIQUES	77
CHAPITRE 10 TECHNIQUES DE DESSIN VECTORIEL DE BASE	87
CHAPITRE 11 UTILISATION DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE EN GRAPHISME	95
CHAPITRE 12 OPTIMISATION POUR L'IMPRESSION ET LES MÉDIAS NUMÉRIQUES	105